

# Module 4 : Pour aller plus loin / personnalisation du fichier HTML

OpenAcademie.com | © Madi ZONGO

Version : 1.0 DEC 2021



Conception : **Madi ZONGO**<sup>1</sup>, tous droits réservés.

---

<sup>1</sup><mailto:madi.zongo@openacademie.com>

# Table des matières

<b>Objectifs</b>	<b>4</b>
<b>Introduction</b>	<b>5</b>
<b>I - Améliorer l'affichage mobile</b>	<b>6</b>
1. Les prérequis .....	6
2. Insertion d'un bout de code dans le code source de votre fichier HTML. ....	6
<b>II - Personnaliser l'entête &amp; formulaire Lumi Analytics</b>	<b>10</b>
<b>III - Correction fichier .lumi</b>	<b>14</b>
<b>IV - Exercice : Personnaliser</b>	<b>15</b>
<b>Conclusion</b>	<b>16</b>

# Objectifs

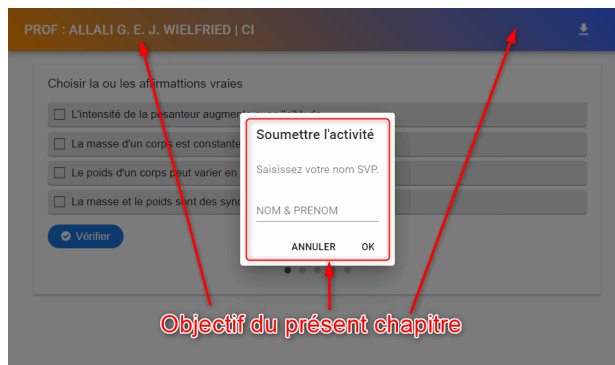
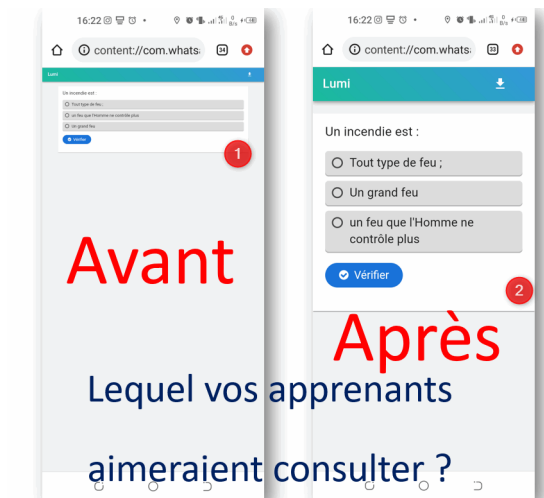
Ce dernier module est (facultatif) mais important pour corriger certaines imperfections des fichiers exportés (personnalisation des couleurs, traduction de certains mots,...

Ainsi, à la fin de ce module, vous serez en mesure :

- D'améliorer l'affichage mobile du fichier HTML en insérant une ligne de code dans le code source de la page ;
- De traduire en français le formulaire de soumission de Lumi Analytics ;
- De corriger le format des fichiers .lumi soumis via téléphone Android et autres ;

# Introduction

Résultats attendus :



Si vous avez des bases en développement web, notamment en HTML et CSS, ce qui va suivre va vous paraître comme un jeu d'enfant. Dans le cas contraire, je vous invite à redoubler de vigilance et à suivre scrupuleusement l'ensemble des consignes...

# I Améliorer l'affichage mobile

Dans ce chapitre, nous allons apprendre à améliorer l'affichage mobile du fichier HTML (rendre responsive) en insérant une ligne de code dans le code source de la page. Quelques prérequis :

## 1. Les prérequis

### Installation d'un éditeur : Notepad ++

Pour modifier le code source, il faut utiliser un éditeur de code. Parmi les multiples éditeurs qui existent sur la toile, je vous recommande le logiciel **Notepad++**, gratuit et simple d'utilisation. Vous êtes libre d'utiliser un autre logiciel comme **Sublime Text** par exemple.

Lien de téléchargement <sup>1</sup>de la dernière version : <https://notepad-plus-plus.org/downloads/>

Téléchargez et installez le logiciel sur votre ordinateur.

### Méthode :

---

### Vidéo : Télécharger & installer Notepad++

[cf. Installation-notepad++.mp4]

## 2. Insertion d'un bout de code dans le code source de votre fichier HTML.

Votre mission : Insérer le code HTML ci-dessous à la ligne 5 du code source de votre fichier HTML Mono ou Multi.

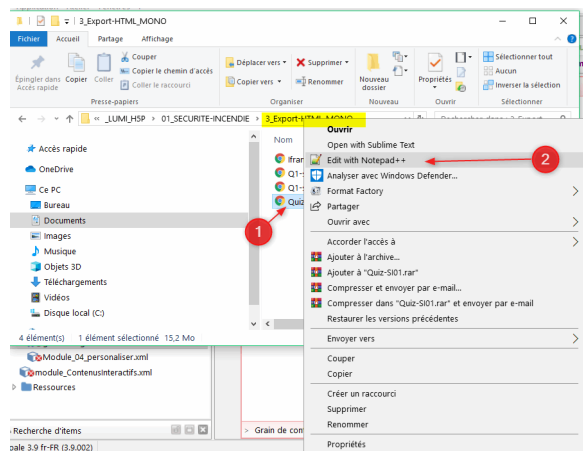
```
1 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"/>
```

---

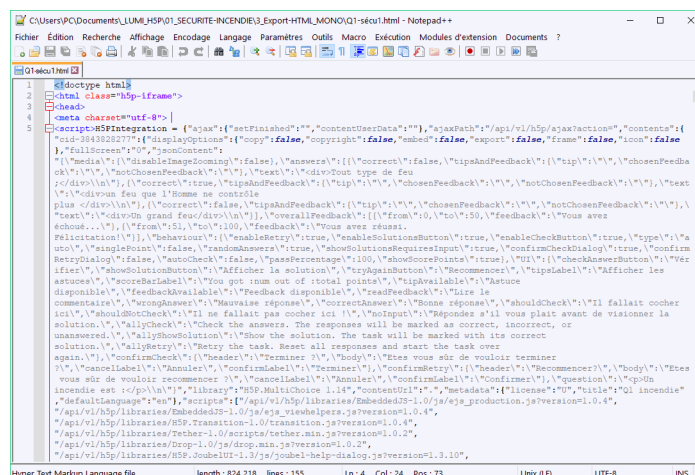
<sup>1</sup> <https://notepad-plus-plus.org/downloads/>

## Méthode : Rendez-vous dans le répertoire HTML Mono ou Multi de votre activité interactive.

1. Repérer le fichier à modifier et faire un clic-droit puis choisir "Edit with Notepad++"



2. Vous attendez le chargement du fichier dans l'éditeur Notepad++ (attention au gros fichiers avec des medias).



### Attention : Gros fichiers

Si le fichier est trop volumineux (plus de 10 MB), cela peut prendre beaucoup de temps à s'ouvrir ou perturber le fonctionnement du logiciel.

Dans ce dernier cas, je vous recommande d'utiliser le logiciel **Sublime Text 3** ou 4.<sup>1</sup>

<sup>1</sup> <https://www.sublimetext.com/download>

**Méthode** : 3. Placez le curseur de votre souris à la fin de la ligne 4 et tapez sur la touche "Entrée ou Enter" de votre clavier.

```

1 <!doctype html>
2 <html class="hsp-iframe">
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <script>HSPIntegration = {"ajax":{"setFinished":"","contentType":"","ajaxPath":"/api/v1/hsp/ajax?action=","contents":{"

```

```

1 <!doctype html>
2 <html class="hsp-iframe">
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <script>HSPIntegration = {"ajax":{"setFinished":"","contentType":"","ajaxPath":"/api/v1/hsp/ajax?action=","contents":{"

```

4. Copier et coller le code ci-dessous dans à la ligne. 5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"/>

```
1 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"/>
```

```

1 <!doctype html>
2 <html class="hsp-iframe">
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"/>
6 <script>HSPIntegration = {"ajax":{"setFinished":"","contentType":"","ajaxPath":"/api/v1/hsp/ajax?action=","contents":{"

```



## 5. Enregistrez votre fichier et constatez le changement d'affichage sur votre téléphone.



### ⊕ Complément : Résumé de la procédure

[cf. np-responsive++.mp4]

### Le résultat final



## FIN DU CHAPITRE

Je me suis toujours demandé pour **Lumi** a omis de prendre en compte cet aspect. J'ai bon espoir que dans les prochains mises à jour, cette insuffisance. Une fois corrigé, vous n'aurez plus besoin de cette gymnastique qui met mal à l'aise surtout pour les non initiés à la programmation.

Prochaine étape : Changer la couleur et le texte "**Lumi**" de l'entête.

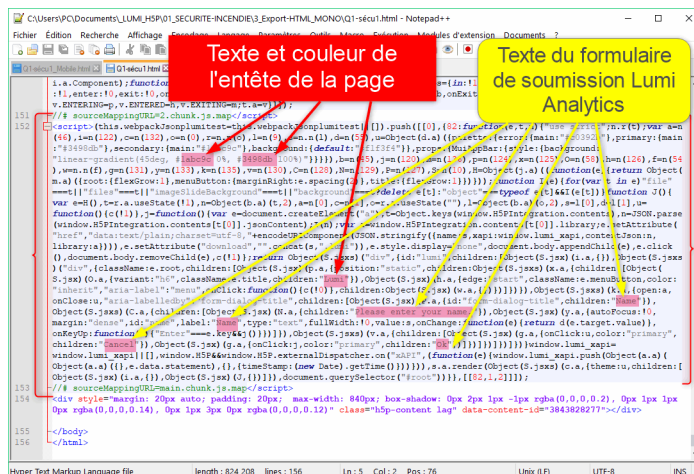




## 🔧 Méthode : 2. Repérez le texte et les codes couleurs qui concernent l'entête et le formulaire Lumi Analytics

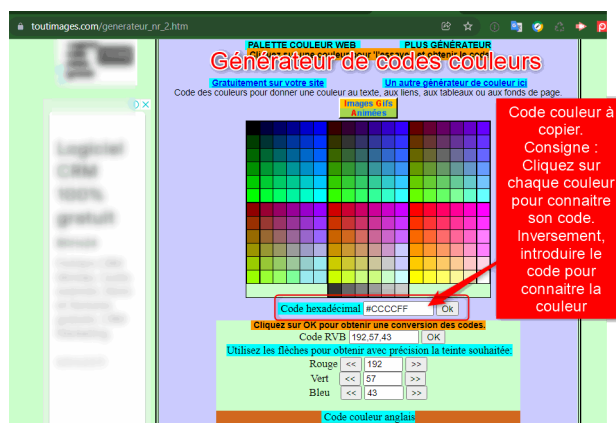
Les codes couleurs (hexadécimales) modifiables comportent 6 lettres et/ou chiffres et/ou commencent toujours par le signe : # (ex : #FFF000)

Le texte à modifier est placé à l'intérieur de ces signes : "----" et commence par une majuscule. Donc prudence. (voir capture ci-dessous).



## 🔧 Méthode : 3. Où trouver les codes de ses couleurs préférées ?

Il faut se rendre sur le site suivant (un générateur de codes couleurs) : [http://www.toutimages.com/generateur\\_nr\\_2.htm](http://www.toutimages.com/generateur_nr_2.htm)<sup>1</sup>



<sup>1</sup> [https://www.toutimages.com/generateur\\_nr\\_2.htm](https://www.toutimages.com/generateur_nr_2.htm) [fr]



Quiz Poids et masses (Après)<sup>1</sup>

QCM SI (Avant)<sup>2</sup>

QCM SI (Après)<sup>3</sup>

## **FIN DU CHAPITRE**

**Prochain chapitre : corriger les formats des fichiers .Lumi.**

---

<sup>1</sup> <https://formation.openacademie.com/h5p/realisation/masse-poids-perso.html>

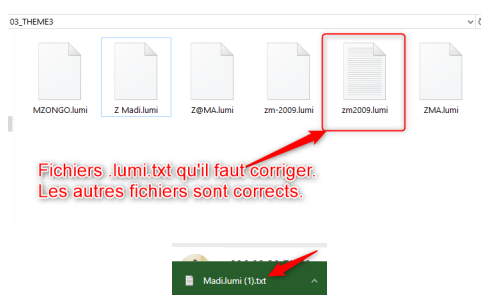
<sup>2</sup> <https://formation.openacademie.com/h5p/realisation/q1-si.html>

<sup>3</sup> <https://formation.openacademie.com/h5p/realisation/q1-si-perso.html>

# III Correction fichier .lumi

## Comment corriger le fichier .lumi.txt ?

Avez-vous reçu des fichiers de soumission d'activités qui se terminent par **xxxxx.lumi.txt** de la part de vos apprenants ?



Cela arrive généralement avec les utilisateurs des appareils mobiles. Ces fichiers **.lumi.txt ne sont pas reconnus par Lumi Analytics**

Nous verrons comment transformer ce type de fichier en fichier .lumi pris en compte par **Lumi Analytics**.

Voir la vidéo ci-dessous :

[cf. Lumi.text.mp4]

# IV Exercice : Personnaliser

1. Exportez votre Quiz en format HTML Mono + Rapporteur.
2. Personnalisez le fichier HTML avec vos couleurs et textes préférés.
3. Soumettez votre activité par WhatsApp ou par mail.

# Conclusion

Enfin, nous sommes au terme du module 4, qui a été le plus difficile à mettre en œuvre. J'espère qu'il vous sera très utile pour personnaliser vos productions interactives selon vos préférences. Je reste disponible pour vous apporter le soutien nécessaire.

Si malgré les efforts fournis, vous n'avez pas compris grandes choses, alors je ne vous en tiendrai pas rigueur. Aucun impact dans l'évaluation finale.